

# JALGPALL

## Valgamaa 2021. a meistrivõistlused

### Aeg ja koht:

12.10.2021.a. Valgas Kungla tn. kunstmurukattega jalgpalliväljakul  
Mängude algus kell 17.30

### Osavõtjad:

Valgamaal elavatest, õppivatest, töötavatest või Valgamaa spordiklubidesse kuuluvatest mängijatest koostatud võistkonnad.  
Väljakul 6 + 1 mängijat. Võistkonna suurus kuni 10 mängijat ja treener.

### Registreerimine:

Võistkondade eelregistreerimine tel: 58 077 144 Meelis Kuivits,  
e-post [fcw.warrior@mail.ee](mailto:fcw.warrior@mail.ee) kuni 10.10.2021.a. kell 18.00  
Registreerimislehed esitada 12.oktoobril 2021.a. enne esimese mängu algust  
võistluspaigas kell 17.30. Eelregistreerunud võistkondade ajakava edastatakse  
võistkondadele 11.10.21.

### Võistlussüsteem ja mänguaeg:

Mängitakse kahes alagrupis. Alagrupimängud turniirisüsteemis. Alagruppide kaks edukamat pääsevad poolfinaali. Mängu võitjad selgitavad maakonna meistri, poolfinaali kaotajad selgitavad kolmanda ja neljanda koha.

Mängitakse välja kõik kohad A3-B3 5-6 koht jne.

Kohamängudes viigilise tulemuse korral sooritatakse võitja selgitamiseks 3 penaltit.

#### **Alagrupis otsustab võrdsete punktide korral :**

##### 2 võistkonna vahel-

- 1.omavahelise mängu tulemus
- 2.üldine väravate vahe
- 3.löödud väravate arv

##### 3 või enam võistkonna vahel-

- 1.omavaheliste mängude väravate vahe
- 2.üldine väravate vahe
- 3.suurem võitude arv
- 4.penaltid

### Korraldus:

Võistluse korraldab Valgamaa Spordiliit. Võistluse viib läbi jalgpalliklubi FC Warrior.  
Võistluse peakohtunik on Meelis Kuivits tel.58 077 144

### Autasustamine:

1.-3. koha võitnud meeskondi autasustatakse meistrivõistluste karikaga, võistkondade liikmeid medaliga.

## **Üldiselt:**

Iga osavõtja vastutab oma tervisliku seisundi eest. Kõik üleskerkinud ja juhendis määramata küsimused lahendab peakohtunik koos võistkondade esindajatega kohapeal.

**KÕIK OSAVÕTJAD VASTUTAVAD ISE OMA TERVISLIKU SEISUNDI EEST!**

**Osavõtjad, korraldajad, pealtvaatajad täidavad kõiki hetkel kehtivaid COV 19 ohutusnõudeid!**